

คาราเมล (caramel)

1 sec / 64 MB

CaRaMeL คือใครก็ไม่รู้ไม่รู้ว่าเป็นใคร และเขาก็ไม่รู้ว่าเป็นใครด้วย

บังเอิญว่า CaRaMeL ไปเจอตัวอักษรตัวหนึ่งอยู่บนพื้น โดยที่เขาไม่รู้ว่าเป็นตัวอักษรตัวนั้นชื่อตัวเองหรือเปล่า จึงวานให้คุณเขียนโปรแกรมให้ที่

รายละเอียดการเขียนโปรแกรม

คุณจะต้องเขียนฟังก์ชันต่อไปนี้

```
bool isInCaramel(char C)
```

- C คือตัวอักษรบนพื้นที่ CaRaMeL เจอ

โดยฟังก์ชันนี้จะคืนค่า true ถ้า C อยู่ในคำว่า CaRaMeL

และคืนค่า false ถ้า C ไม่อยู่ใน CaRaMeL

รับประกันว่า C เป็นตัวอักษรภาษาอังกฤษ

ตัวอย่าง

โปรแกรมตรวจจะเรียก

```
isInCaramel('C')
```

เนื่องจาก C อยู่ใน CaRaMeL จึงคืนค่า true ออกมา

เกรตเตอร์ตัวอย่าง

เกรตเตอร์ตัวอย่างจะอ่านข้อมูลดังนี้

บรรทัดแรก จำนวนเต็ม T แทนจำนวนคำถามที่ต้องการถาม

อีก T บรรทัดต่อมา ตัวอักษร C_i ($1 \leq i \leq T$)

คำสั่งในการคอมไพล์

ในการใช้เกรตเตอร์ตัวอย่าง ให้ใช้คำสั่งคอมไพล์ดังต่อไปนี้

```
g++ -std=c++17 -O2 helper.cpp caramel.cpp
```